ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении соревнований по настольному теннису в МБОУ «СОШ№2 г.Серноводское»

Чагаева Зулихан Аминовна
Подписано цифровой подписью: Чагаева Зулихан Аминовна
Дата: 2026.10.30 13:30:37 +03'00'

I.

1.2. **Цель Соревнований:** привлечение учащихся к регулярным занятиям физической культурой и спортом, повышение спортивного мастерства.

1.3. **Задачи Соревнований:**

 пропаганда здорового образа жизни среди школьников;

 пропаганда физической культуры и спорта как средств физического, нравственного и духовного воспитания подрастающего поколения;

 привлечение широких масс школьников к активным занятиям физической культурой и спортом;

 повышение уровня физической подготовленности и спортивного мастерства школьников;

 определение лучших команд городских и сельских общеобразовательных организаций Чеченской Республики.

II. 2. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ЭТАПОВ

2.1. Соревнования проводятся в три этапа:

I этап (школьный) – проводится до 18 октября 2026 г. в общеобразовательных организациях;

II этап (муниципальный) – проводится с 19 октября по 27 октября 2026 г. в муниципальных образованиях;

III этап (республиканский) – проводится 4 ноября 2026 года.

Место проведения республиканского этапа: МБОУ «СОШ с.п. Мекен-Юрт. им К.Д. Ушинского» по адресу: Чеченская Республика, Надтеречный район, с. Мекен-юрт, ул. Центральная, 19.

IV. Участники соревнований.

К соревнованиям допускаются ребята, обучающиеся в МБОУ «СОШ№2 г.Серноводское».

В соревнованиях принимают участие ребята всех возрастных групп. Также возрастные группы разделены на мальчиков и девочек.

Участники соревнований обязаны:

1. Строго соблюдать нормы поведения, быть вежливым по отношению к судьям, соперникам, зрителям;

2. Знать и точно соблюдать правила соревнований;

3. Начав соревнование, сыграть все предусмотренные встречи;

4. По окончании встречи поблагодарить рукопожатием соперника и судью.

Участник соревнований имеет право:

1. Обращаться в ходе встречи к судье за разъяснениями или просьбой;

2. Сделать кратковременный перерыв для приведения в порядок своего костюма, но только с разрешения судьи;

3. Просить вызова на площадку главного судьи для решения спорного вопроса.

V. Программа соревнований.

Турнир проводится по олимпийской системе, согласно правилам по настольному теннису. Последние три участника в каждой группе соревнуются по круговой системе.

Пары участников определяет состав судейской коллегии посредством жеребьевки в присутствии всех заявленных участников.

VI. Условия зачета. Определение победителей.

Участники соревнований обязаны знать и соблюдать правила соревнований по настольному теннису. Победителем в своей группе становится участник, одержавший победу во всех турах.

VII. Награждение.

Участники, занявшие 1, 2, 3 места в соревнованиях по настольному теннису, в каждой группе награждаются грамотами, значками призера и ценными призами.

VIII. Подача заявок.

Подача заявок на участие в соревнованиях по настольному теннису осуществляется за 2 дня до начала спартакиады на первенство школы главному судье соревнований

Правила игры в настольный теннис.

1. Права и обязанности участника соревнований.

1.1. Участник соревнований имеет право:

 выбрать один мяч из нескольких предложенных ведущим судьей для проведения встречи;

 проводить перед началом встречи непосредственно на игровом столе разминку продолжительностью до 2 минут;

 получать советы в перерывах между партиями или во время других разрешенных остановок игры;

 обратиться к ведущему судье до начала следующего розыгрыша за разъяснениями или просьбой;

 сделать несколько тренировочных ударов после замены поврежденных в ходе встречи мяча или ракетки.

1.2. Участник соревнований обязан:

 соблюдать нормы спортивной этики, быть вежливым по отношению к соперникам, судьям и зрителям;

 знать и соблюдать Правила, Положение о соревнованиях, а также расписание встреч;

 Быть готовым к встрече заранее до начала игр по расписанию (в случае неявки участника к началу встречи, по истечении 5 минут, ему засчитывается поражение);

 поблагодарить по окончании встречи рукопожатием соперника и судей, проводивших встречу.

1.3. Участнику запрещено:

 вступать в пререкания с судьями и соперниками;

 преднамеренно затягивать игру (умышленное повреждения мяча, выбивание мяча за пределы игровой площадки, постукивания мячом перед подачей по столу, полу, ракетке);

 оказывать (любым способом) влияние на принятие судьей решения по результату розыгрыша;

 намеренно мешать проведению других встреч.

2. Правила игры.

2.1. Разминка:

 Игрокам предоставляется право на двухминутную разминку на столе, где будет проводиться встреча, непосредственно перед началом встречи;

 Игрокам должна быть предоставлена (в разумных пределах) возможность проверить и ознакомиться с любым оборудованием, которое будет использоваться,

однако это не дает им автоматически права на более чем несколько тренировочных розыгрышей перед продолжением игры после замены поврежденных мяча или ракетки;

2.2. Переигровка:

 при подаче мяч, пролетая над или вокруг комплекта сетки, коснется его (при условии, что во всех других отношениях подача выполнена правильно) или принимающий помешает мячу;

 подача выполнена, когда принимающий не готов к приему мяча;

2.3. Подача:

 В начале подачи мяч должен свободно лежать на открытой, плоской ладони неподвижной свободной кисти;

 Подающий должен подбросить мяч только рукой, не придавая ему вращения, так чтобы мяч взлетел не менее чем на 8 см после того, как он покинул ладонь свободной кисти и опустился, не коснувшись чего-либо до удара по нему;

 Когда мяч падает с высшей точки своей траектории, подающий должен ударить его так, чтобы мяч коснулся сначала его половины стола, а затем, пролетев прямо над или вокруг комплекта сетки, коснулся половины стола принимающего;

 Когда подающий явно нарушил требования к правильной подаче, предупреждение не объявляется и очко присуждается принимающему игроку;

2.4. Игра может быть остановлена:

 для исправления ошибки в очередности подачи, приема или смены сторон;

 для предупреждения или наказания игрока или советчика;

 если игровые условия изменились настолько, что это могло повлиять на исход розыгрыша.

2.5. Очко:

Когда розыгрыш не переигрывается, игроку присуждается очко, если:

 его соперник не выполнил правильную подачу;

 его соперник не выполнил правильный возврат;

 после его подачи или возврата, мяч до удара его соперника коснется чего-либо, кроме комплекта сетки;

 мяч пролетит над игровой поверхностью стороны стола данного игрока или за концевую линию игровой поверхности стороны стола данного игрока, не коснувшись её, после того как соперник ударил по мячу;

 его соперник мешает мячу;

 его соперник ударяет мяч дважды;

 его соперник или то, что на нем надето, сдвинет игровую поверхность, пока мяч в игре;

 его соперник коснется свободной кистью игровой поверхности;

2.6. Партия:

 Партию выигрывает игрок (пара), первым набравший 11 очков, если только оба игрока не набрали по 10 очков; в этом случае партия будет выиграна игроком, который первым наберет на 2 очка больше соперника.

2.7. Встреча:

 Встречу следует проводить на большинство из любого числа партий;

 Выбор подачи, приема и сторон;

 Право выбрать стартовый порядок подачи, приема и сторону определяют жребием; выигравший это право, может выбрать: подачу или прием первым, начать встречу на определенной им стороне стола;

 Когда один игрок выбрал право первым подавать или принимать или начать игру на определенной стороне, его соперник получает право на свой выбор (отличный от выбора первого игрока);

 После каждых 2 засчитанных очков принимающий игрок должен стать подающим и так до конца партии или до тех пор, пока каждый из соперников не наберет по 10 очков или не будет введено правило активизации игры, когда чередование смены подающего и принимающего остается таким же, но только после каждого очка;

 Если игрок подает или принимает вне своей очереди, игра должна быть остановлена, как только ошибка обнаружена, а затем возобновлена с подачи и приема тех игроков, которым следовало подавать и принимать в соответствии с очередностью, установленной в начале встречи;

 Если игроки не поменялись сторонами, когда им следовало это сделать, игра должна быть прервана судьей, как только ошибка обнаружена, а затем возобновлена при расположении

игроков, какому следовало быть в соответствии с последовательностью, установленной в начале встречи, со счета, который был достигнут на момент обнаружения ошибки;

 При любых обстоятельствах очки, набранные до обнаружения ошибки, должны быть засчитаны;

2.8. Объявление счета:

 Судья должен объявлять счет немедленно после выхода мяча из игры после завершение розыгрыша или как только это практически станет возможным;

 При объявлении счета в течение партии судья должен сначала объявить число очков, набранных игроком (парой), которому надлежит подавать в следующем розыгрыше, а затем количество очков, набранное соперником;

 В начале партии и перед каждой сменой подающего судья должен объявить счет, указать жестом следующего подающего;

 В конце партии судья должен назвать победителя (пару) и количество очков, набранное им, а затем количество очков, набранное проигравшим.